

Il Progetto

HOME IL PROGETTO ATTUALITÀ STORIA SCUOLA »



Lo scopo del progetto è creare un sito web dedicato alla Robotica Educativa.

La pagina www.progetto-e-robot.it offre un percorso per esplorare il mondo della Robotica in modo semplice e divertente.

I destinatari sono gli studenti e i docenti delle scuole, ma anche tutti gli interessati al mondo della robotica.

Il progetto è realizzato dall'Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa e finanziato dal MIUR nell'ambito della diffusione della cultura scientifica.

ISTITUTO DI BIORBOTICA



Scuola Superiore Sant'Anna



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

Perché la robotica educativa?

La robotica educativa gioca un ruolo rilevante nell'aumentare la motivazione e il coinvolgimento, nel favorire l'apprendimento learner-centered, le abilità di problem-solving, la creatività, la curiosità e il lavoro di squadra.

Attualità

Blog sempre aggiornato con news, eventi e novità legati al mondo della Robotica.

www.progetto-e-robot.it

Scuola dell'infanzia in visita ai robot

Il 10 dicembre, la Scuola dell'infanzia di Pontedera (PI) ha visitato l'Istituto di BioRobotica. I bambini dei 3 e 5 anni, guidati dai ricercatori, hanno interagito con piccoli robot, hanno osservato il comportamento di Aibo, il cane-robot, e hanno guardato i paper robotica Bee-Bot. Insieme hanno muoversi sulla mappa di una città.

RoboCup Jr Italia 2014

RoboCup Jr Italia 2014

Sono aperte le iscrizioni alla RoboCup Junior Italia, una sfida di robotica tra squadre provenienti da tutte le scuole d'Italia. Per saperne di più, partecipare o assistere a questa bellissima iniziativa visitate il sito della RoboCup Junior.

Le squadre sono divise in due fasce di età (primaria e secondaria) e le diverse specialità di gara sono:

- Recupero
- Recupero II
- Doceri
- Clonare

Guarda il sito www.robocup-jr.it

Presentazione RoboCup Jr Italia 2014

Meeting di presentazione della competizione RoboCup Jr Italia 2014 aperto a tutti i docenti interessati.

L'obiettivo dell'incontro è fare una panoramica dell'evento che si svolgerà dal 9 al 12 aprile a Pontedera (PI)SA, descrivere le varie specialità di gara e dare supporto tecnico ai professori che desiderano partecipare alle gare.

L'incontro è aperto a tutti gli interessati ed è organizzato in collaborazione con il CREO - Centro Ricerche Educative e Didattiche

Luogo: Unione Valdese, viale 29 - via Dante Partigiani 4 - Pontedera (PI)
Data: Lunedì 27 gennaio 10.30-12.30

DustCart - il robot spazzino tra di noi

DustCart

Storia

Breve introduzione sulla storia della Robotica, a partire dai primi robot fino ai giorni nostri.

Attività per le scuole

Alle scuole è dedicata una sezione, dove i docenti possono trovare idee e materiali per svolgere attività di robotica educativa in classe e consigli sui kit da utilizzare.

Scuola Primaria

Ecco alcuni dei kit disponibili in commercio adatti ad attività nella scuola primaria.

Bee-Bot (ETS Creazy) è una piattaforma molto semplice da utilizzare. Grazie ai pulsanti premibili, puoi scrivere, collegare e programmare dei percorsi. Bee-Bot si muove avanti e indietro in modo casuale a seconda degli input. Si possono impostare percorsi, creando strade e mappe per insegnare l'orientamento, la geometria, la storia.

Prova a far programmare Bee-Bot ai tuoi studenti:

- 1-Realizza questo circuito Bee-Bot per far "programmare" il percorso desiderato.
- 2-In ogni cella, un numero di colori diversi da quello del Bee-Bot.
- 3-Provare a programmare il tuo Bee-Bot, se ti muove correttamente il programma è giusto e se no, si può ricominciare.

Lettere e film che parlano di robotica:

- La avventura di Charlie - Il Giorno di
- Il

Scuola Secondaria di 1° grado

Ecco alcuni dei kit disponibili in commercio adatti ad attività nella scuola secondaria.

Legu Mindstorms (Legu) è un kit di robotica per scuola secondaria. È un kit di robotica per scuola secondaria. È un kit di robotica per scuola secondaria. È un kit di robotica per scuola secondaria.

Prova a far programmare Legu Mindstorms ai tuoi studenti:

- 1-Realizza questo circuito Legu Mindstorms per far "programmare" il percorso desiderato.
- 2-Realizza il robot come fosse una macchina, utilizzando le ruote e le cinghie come motore.

Lettere e film che parlano di robotica:

- Il

Scuola Secondaria di 2° Grado

Ecco alcuni dei kit disponibili in commercio adatti ad attività nella scuola secondaria.

RoboDesigner (RoboDesigner) è un kit di robotica per scuola secondaria. È un kit di robotica per scuola secondaria. È un kit di robotica per scuola secondaria.

Prova a far programmare RoboDesigner ai tuoi studenti:

- 1-Realizza questo circuito RoboDesigner per far "programmare" il percorso desiderato.

Lettere e film che parlano di robotica:

- Il

Scratch

Scratch è un software educativo che permette di programmare storie interattive, animazioni, giochi, musica e altro, con un'interfaccia grafica intuitiva e facile da usare.

È stato sviluppato dal MIT Media Laboratory nel 2000. È un software educativo che permette di programmare storie interattive, animazioni, giochi, musica e altro, con un'interfaccia grafica intuitiva e facile da usare.

www.progetto-e-robot.it